

Notes de version de la suite logicielle IDS Software Suite 4.90.3

Sommaire

Introduction	1
Nouveautés.....	1
Nouveaux modèles de caméra	1
UI-3160CP Rev 2.1	1
UI-3180CP Rev 2.1	1
Extensions de fonctions	2
Fonction Multi-AOI.....	2
Table de correspondance LUT dans le matériel	2
Limitations connues	2
Copyright	2

Introduction

Ces notes de version décrivent les modifications apportées à la suite logicielle IDS Software Suite 4.90.3. À partir de cette version, les modèles modifiés UI-3160CP Rev 2.1 et UI-3180CP Rev 2.1 sont pris en charge et les extensions de fonctions sont intégrées aux modèles suivants.

Nouveautés

Nouveaux modèles de caméra

Les modèles mentionnés ci-après sont fournis avec une autre variante de capteur et remplacent les modèles précédents. Les propriétés électriques et optiques ainsi que les caractéristiques générales des capteurs restent inchangées.

UI-3160CP Rev 2.1

- Capteur CMOS à obturateur global NOIP1SE2000A-LTI de la société ON Semiconductor
- Capteur de surface de 2/3" avec une taille de pixel de 4,8 µm
- Capteur très rapide dans la résolution WUXGA (1920 x 1200 pixels)
- Full HD avec plus de 180 images/seconde
- Résolution de 2,3 mégapixels, rapport hauteur/largeur 16:10
- Fonction AOI (lecture horizontale et verticale), fonction Multi-AOI
- Disponible en version couleur ou monochrome

UI-3180CP Rev 2.1

- Capteur CMOS à obturateur global NOIP1SN5000A-LTI de la société ON Semiconductor
- Capteur de surface de 1" avec une taille de pixel de 4,8 µm, rapport hauteur/largeur 5:4
- Pleine résolution (5,3 MP) avec plus de 70 images/s
- Fonction AOI (lecture horizontale et verticale), fonction Multi-AOI
- Disponible en version couleur ou monochrome

Extensions de fonctions

Fonction Multi-AOI

La fonction Multi-AOI vous permet de placer plusieurs cadrages dans une seule image et de les transférer simultanément. Parallèlement aux modèles existants, les modèles suivants prennent désormais aussi en charge la fonction Multi-AOI (64 AOI max., 8 dans le sens X et 8 dans le sens Y) :

- UI-3000SE, UI-3001SE et UI-3002SE
- UI-3090SE, UI-3091SE et UI-3092SE

Table de correspondance LUT dans le matériel

Une table LUT contient des valeurs pour modifier les paramètres de luminosité et de contraste de l'image. En utilisant une LUT, chaque valeur de luminosité de l'image est remplacée par une valeur enregistrée dans la table. Les applications types sont l'amplification du contraste de l'image ou de la courbe gamma. L'utilisation de tables de correspondance présente l'avantage de pouvoir effectuer très rapidement ce genre de calculs.

Selon le modèle de la caméra, les opérations LUT sont réalisées directement dans le matériel de la caméra ou la table LUT est exécutée côté logiciel.

Les modèles monochromes des familles de caméras **GigE uEye CP Rev. 2**, **GigE uEye FA** et **GigE uEye SE Rev. 4** prennent désormais en charge les opérations LUT dans le matériel.

Limitations connues

- En mode IDS Linescan, les modèles GigE uEye CP Rev. 2 avec une fréquence de pixel > 60 MHz perdent une ligne entre les images.
- Les modèles UI-386xLE et UI-388xLE ne peuvent être utilisés qu'avec un flash automatique actuellement.

Copyright

© IDS Imaging Development Systems GmbH, version : 15.11.2017